

BAUMSTRECKE

Das große ZEIT LEO-Weihnachtsspiel
für 2 bis 4 Spieler

Spielidee: Niek Neuwahl
Illustrationen: Sam Taylor





Bald ist Heiligabend. Allerdings sind die Bäume noch nicht geschmückt!

Also fangt gleich damit an. Jeder bekommt einen Baum auf dem Spielbrett von Seite 36 und 37. Aus dem dickeren Papierbogen davor schneidet jeder seine Baumanhänger aus. Neben Christbaumkugeln dekoriert Ihr die Bäume auch mit Fischgräten und Regenwürmern.

Ziel des Spiels: Wer als Erster seinen Weihnachtsbaum fertig geschmückt hat, hat gewonnen.

Vorbereitung: Legt Eure Anhänger mit den Zahlen 1 bis 9 offen vor Euch ab. Breitet das Spielbrett vor Euch aus, und holt sechs Würfel.

So wird gespielt: Es wird der Reihe nach gewürfelt. Der oder die Jüngste beginnt. Von den sechs Würfeln darf jeder so viele benutzen, wie er möchte. Die Zahlen bestimmen, ob und welche Anhänger er auf den Baum legen darf. Jeder sollte sich gut überlegen, wie viele Würfel er verwendet. Denn: Kommt bei einem Wurf eine Zahl mehrfach vor, zählt sie nicht.

Beispiel: Einer von Euch nimmt alle sechs Würfel und wirft damit die Zahlen 5, 4, 4, 4, 3 und 1. Dann verfallen die Vieren, weil sie mehr als einmal gewürfelt wurden. Gültig sind nur die 5, die 3 und die 1.

So geht es weiter: Die gültigen Zahlen kann der Spieler nun nutzen, um Anhänger auf den Baum zu legen. Dabei hat er die Wahl: Er kann entweder jede Zahl einzeln verwenden und die Anhänger hinlegen, auf denen genau diese Zahlen stehen. Oder er rechnet die Zahlen, die die Würfel zeigen, zusammen. Dann darf er die Gegenstände legen, die zu dem Rechenergebnis passen.

Beispiel: Wenn jemand von Euch als gültige Zahlen die 1, die 3 und die 5 gewürfelt hat, kann er entweder die Anhänger mit der 1, der 3 und der 5 an den Baum hängen. Oder er rechnet einige der Zahlen zusammen: Er kann dann den Anhänger mit der 4 (= 1 + 3) und den mit der 5 legen, oder den mit der 6 (= 1 + 5) und den mit der 3, oder aber den mit der 8 (= 3 + 5) und den mit der 1. Natürlich darf der Spieler auch alle Zahlen zusammenzählen

(3 + 5 + 1) und den Weihnachtsanhänger mit der 9 legen. Er muss allerdings nicht alle gewürfelten Zahlen benutzen. Manchmal ist das auch nicht möglich: Es kann nämlich passieren, dass er schon viele Anhänger auf den Baum gelegt hat und ihm zum Beispiel nur noch die 7 und die 2 fehlen. Dann darf er in dieser Runde gar nichts hinlegen.

Ende des Spiels: Hat einer von Euch all seine Anhänger auf die Tanne gelegt, wird die Runde noch zu Ende gespielt. Dann ist das Spiel vorbei. Wer seine Anhänger bis dahin nicht komplett losgeworden ist, bekommt Strafpunkte – und zwar so viele, wie auf den übrig gebliebenen Anhängern als Zahlen stehen. Notiert sie. Wenn Ihr mehrere Runden spielt, rechnet die aufgeschriebenen Punkte am Ende zusammen. Es hat derjenige gewonnen, der insgesamt die wenigsten Strafpunkte hat.





BAUMSCHMÜCKEN

Das große
ZEIT LEO-Weihnachtsspiel

BÄUMSCHEMÜCKEN



Hast du Lust auf mehr?



Spannende Geschichten, knifflige Rätsel und viele Ideen zum Selbermachen – das alles steckt in ZEIT LEO, dem bunten Magazin für Kinder ab 7 Jahren.

Sicher dir jetzt zusammen mit deinen Eltern 4 Ausgaben zum Sonderpreis von nur 10,- €.



Jetzt bestellen:

 www.zeit.de/leo-post

 **040/42 23 70 70***

*Bitte Bestellnummer 2037866 angeben